



# ***PRINCIPALI MODIFICHE***

***Casistica Ufficiale delle  
Regole di Gioco***

***Indicazioni Tecniche***

# LA DOCUMENTAZIONE



## Regole di Gioco 2017-2020

*Approvate dal 35° Congresso FIVB  
del 4 - 6 ottobre 2016*

*4ª edizione - In vigore dal 1° luglio 2020*

L'edizione 2017-2020 delle Regole di Gioco abroga quelle inserite nelle precedenti edizioni.



## Casistica Ufficiale 2017-2020

*4ª edizione - In vigore dal 1° luglio 2020*

# LA DOCUMENTAZIONE



## Indicazioni Tecniche per Ufficiali di Gara 2020-2021

agosto 2020

Normative Federali per la stagione 2020-21

### NORMATIVE FEDERALI PER LA STAGIONE 2020-21

Fermo restando quanto previsto dalla GUIDA PRATICA e da ogni altra documentazione federale vigente, il presente documento fornisce, oltre ad un estratto di alcuni dei principali contenuti, ulteriori indicazioni valide per tutti i campionati nazionali per la stagione 2020/2021.

#### SOMMARIO

<b>NORME PER TUTTI I CAMPIONATI NAZIONALI</b> .....	3
1.1 MODALITÀ DI VERSAMENTO DEI CONTRIBUTI GARA .....	3
1.2 SERVIZIO DI PRIMO SOCCORSO .....	3
1.3 MODULO CAMP3 .....	6
1.4 CAMPO DI GIOCO – ATTREZZATURE – CONTROLLI PRELIMINARI .....	6
1.5 COMPONENTI DELLE SQUADRE .....	9
1.6 ASSENZA DELLA SQUADRA O DEGLI UFFICIALI DI GARA .....	10
1.7 ISTANZA AVVERSO IL RISULTATO DELLA GARA (ex reclamo) .....	11
1.8 GARA A PORTE CHIUSE A SEGUITO DI SANZIONE DI SCIPLINARE .....	11
1.9 ESPULSIONE O SQUALIFICA DURANTE LA GARA .....	11
1.10 SQUALIFICA DI ALLENATORE A SEGUITO DI PROVVEDIMENTO DEL GIUDICE SPORTIVO NAZIONALE .....	12
1.11 ASSENZA ALLENATORE IN POSSESSO DEI REQUISITI PREVISTI .....	12
1.12 DIRIGENTE ADDETTO AGLI ARBITRI .....	12
1.13 LINEA DI DELIMITAZIONE DELL'ALLENATORE .....	12
1.14 SEGGIOLONE ARBITRALE .....	13
1.15 INDUMENTI DI GIOCO .....	13
1.16 RICONOSCIMENTO DEI PARTECIPANTI ALLE GARE .....	13
1.17 UTILIZZO DELL'IMPIANTO MICROFONICO .....	13
1.18 UTILIZZO DEL MAXISCHERMO .....	14
1.19 SISTEMA DI GIOCO CON DUE LIBERO .....	14
1.20 PASSAGGIO DEL TURNO – SET SUPPLEMENTARE DI SPAREGGIO .....	15
1.21 TEMPI DI RIPOSO TECNICI .....	15
1.22 AMMINISTRAZIONE DELLA DISCIPLINA .....	15
<b>NORME PER I SOLI CAMPIONATI DELLE SERIE A1, A2 e A3</b> .....	16
2.1 PALLONI DI GIOCO .....	16
2.2 RICHIESTA DI FORMAZIONE .....	16
2.3 OBBLIGHI DELLE SOCIETÀ .....	16
2.4 VIDEO CHECK SYSTEM .....	16
2.5 MICROFONATURA DEGLI ARBITRI .....	17
2.6 3° ARBITRO .....	17
2.7 ASSISTENTE ALLENATORE .....	17
2.8 UTILIZZO REFERTO ELETTRONICO (e-ScoreSheet FIPAV) .....	17
2.9 LINEE GUIDA PER L'UTILIZZO DEL REFERTO ELETTRONICO (e-Scoresheet FIPAV) .....	18
2.10 OBBLIGO DI PARTECIPAZIONE DI ATLETIVE ITALIANIE NEI CAMPIONATI E NELLA COPPA ITALIA .....	19
2.11 ATLETIVE UNDER 23/21 CON SCAMBI ILLIMITATI .....	20
2.12 TEMPI DI RIPOSO – COPPA ITALIA .....	21
2.13 UTILIZZO DEL TABLET .....	21
2.14 PRESENZA DI UNO SPONSOR ("OSPITE") IN PANCHINA .....	21
2.15 INTERRUZIONE PROLUNGATA ("INTERVALLO") TRA 2° E 3° SET NEL CAMPIONATO DI SERIE A1/F .....	21
2.16 COMPORTAMENTO DEL PUBBLICO .....	22
3. PROTOCOLLO DI GARA NEI CAMPIONATI DELLE SERIE A1, A2 e A3 .....	23
4. ORGANIZZAZIONE DEI SERVIZI DI CAMPO NEI CAMPIONATI DELLE SERIE A1, A2 e A3 .....	30
5. SISTEMA DEI CINQUE PALLONI NEI CAMPIONATI DELLE SERIE A1, A2 e A3 .....	33
<b>NORME PER I SOLI CAMPIONATI DELLE SERIE BM, B1F e B2F</b> .....	34
6.1 PALLONI DI GIOCO .....	34
6.2 OBBLIGHI DELLE SOCIETÀ .....	34
6.3 SEGNAPIUNTI ADDETTO AL REFERTO CARTACEO .....	34
6.4 NET-CAMERA SUL PALO E MICROFONO .....	34
7. PROTOCOLLO DI GARA NEI CAMPIONATI DELLE SERIE BM, B1F e B2F .....	35
8. L'ASCIUGATURA DEL TERRENO DI GIOCO NEI CAMPIONATI DELLE SERIE BM, B1F e B2F .....	41

**Evidenziate in giallo le principali novità rispetto alla stagione 2019-20**

\* Fermo restando quanto previsto dalle Norme Generali per l'organizzazione dei Campionati Regionali, Territoriali e di Categoria e dalle Circolari di Indicazioni dei Comitati Periferici, le indicazioni contenute nel Protocollo di Gara si applicano anche nei suddetti Campionati

# LE MODIFICHE DELLA CASISTICA

## REGOLA 6

### 3. QUALI SONO LE CONSEGUENZE DI UN'AZIONE DI GIOCO INTERROTTA (DOPPIO FALLO)?

Se un'azione di gioco viene interrotta da uno degli arbitri decretando un *doppio fallo*, deve essere considerata come un'azione di gioco *NON completata*, indipendentemente dal motivo che ha originato la decisione arbitrale.

Pertanto, se una squadra aveva eseguito un rimpiazzo nell'*interruzione* precedente tale azione di gioco, che deve essere ripetuta, la medesima squadra non può effettuare un altro prima del termine della successiva azione di gioco completata, come previsto dalla Regola 19.3.2.1.

~~In ogni caso, la richiesta regolamentare di uno o più tempi di riposo, prima della ripresa del gioco, deve essere accolta.~~

Inoltre, il mancato completamento dell'azione impedisce ad entrambe le squadre di richiedere qualsiasi *interruzione regolamentare di gioco*, prima della sua ripresa, secondo quanto stabilito dalle Regole 15 e 15.2.1. Fanno eccezione solamente le sostituzioni forzate dovute ad infortunio, espulsione o squalifica. Pertanto, eventuali altre richieste di interruzioni regolamentari, che dovessero essere poste prima della ripetizione dell'azione interrotta, dovranno essere considerate *richieste improprie*.

# LE MODIFICHE DELLA CASISTICA

## REGOLA 10

4. ~~UN ATLETA INTENTO AL RECUPERO DELLA PALLA NELLA ZONA LIBERA OPPOSTA VIENE OSTACOLATO DA UN AVVERSAIO; OLTRE AL FALLO DI GIOCO PUÒ ESSERE RILEVATO ANCHE UN COMPORTEMENTO AGGRESSIVO?~~

~~L'ostacolare il recupero della palla nella zona libera opposta è previsto come fallo di gioco dalla Regola 10.1.2.2 e non è previsto alcun intervento disciplinare in normali condizioni di ostacolo. Qualora invece il gesto sia teso a ledere l'integrità fisica dell'avversario, il 1° arbitro, oltre all'assegnazione del punto relativo al fallo di gioco per ostacolo del recupero, dovrà comminare anche l'appropriata sanzione disciplinare.~~

4. IN QUALI SITUAZIONI SI CONFIGURA IL FALLO DI INTERFERENZA DURANTE IL RECUPERO DI UNA PALLA DIRETTA VERSO LA ZONA LIBERA OPPOSTA?

Se la palla, giocata dalla squadra "A", passa all'interno dello spazio di passaggio, non si può configurare il fallo di interferenza da parte della squadra "B", perché tale palla non è recuperabile; se un atleta della squadra "B" cercasse di colpirla, l'avversario impegnato nel recupero commetterebbe fallo di interferenza nei suoi confronti, indipendentemente dal fatto che egli riesca nel proprio intento.

Se la palla, giocata dalla squadra "A", passa nello spazio esterno (completamente o parzialmente), nessun componente della squadra "B" fuori dal gioco, né alcun atleta in gioco fuori dal proprio campo, può ostacolarne il recupero, indipendentemente dall'intenzionalità del suo movimento; un atleta della squadra "B" in gioco non commette invece mai fallo di interferenza all'interno del proprio campo, indipendentemente dall'intenzionalità del suo movimento.

Infine, se la traiettoria della palla non permette agli arbitri di stabilire con esattezza in quale porzione del piano verticale della rete sia passata, gli atleti in gioco di entrambe le squadre hanno il diritto di pensare che sia lecito per loro tentare di giocarla: di conseguenza, l'azione dovrà essere interrotta (e poi ripetuta) solamente se l'atleta che gioca la palla viene effettivamente ostacolato dall'avversario.

# LE NOVITÀ DELLA CASISTICA

## REGOLA 11

8. **UNA GIOCATRICE DURANTE L'AZIONE DI GIOCARE LA PALLA TOCCA LA RETE, TRA LE ANTENNE, CON I CAPELLI: L'AZIONE È FALLOSA?**
- No, il contatto dei capelli con la rete deve essere considerato falloso solo qualora interferisca in modo evidente con il gioco avversario o determini l'interruzione dell'azione (ad esempio se la "coda di cavallo" rimane impigliata nella rete).
- Analogamente, il contatto dei capelli con la palla non deve essere considerato né come tocco di squadra né come tocco di muro.



# LE NOVITÀ DELLE INDICAZIONI TECNICHE

## GESTIONE DELLA DISCIPLINA

### 3.4.1.4 AGGRESSIONE

Nel concetto di *aggressione* rientrano lo sputare verso altra persona, il minacciare, il colpire o il tentare di colpire gli arbitri, i compagni, gli avversari e comunque tutte le persone ammesse nell'area di controllo o sugli spalti. Anche azioni volte a ledere l'integrità fisica di un avversario (ad es., sgambettarlo mentre corre per tentare un recupero nella zona libera opposta) o che potrebbero causare un infortunio (ad es., lanciare un pallone in mezzo al campo per causare l'interruzione dell'azione in corso) vanno considerate come aggressive.

4. ~~UN ATLETA INTENTO AL RECUPERO DELLA PALLA NELLA ZONA LIBERA OPPOSTA VIENE OSTACOLATO DA UN AVVERSARIO; OLTRE AL FALLO DI GIOCO PUÒ ESSERE RILEVATO ANCHE UN COMPORTAMENTO AGGRESSIVO?~~
- ~~L'ostacolare il recupero della palla nella zona libera opposta è previsto come fallo di gioco dalla Regola 10.1.2.2 e non è previsto alcun intervento disciplinare in normali condizioni di ostacolo. Qualora invece il gesto sia teso a ledere l'integrità fisica dell'avversario, il 1° arbitro, oltre all'assegnazione del punto relativo al fallo di gioco per ostacolo del recupero, dovrà comminare anche l'appropriata sanzione disciplinare.~~

*Reg. 10*

# LE NOVITÀ DELLE INDICAZIONI TECNICHE

## GESTIONE DELLA DISCIPLINA

### 3.6.5 CONDOTTE SCORRETTE DURANTE L'AZIONE DI GIOCO

In caso di **LCS o condotta maleducata durante l'azione di gioco** (in modo indipendente da quale sarà il provvedimento disciplinare adottato) il 1° arbitro non deve interrompere l'azione di gioco; il provvedimento disciplinare sarà comminato al termine dell'azione stessa.

Nel caso di penalizzazione le sue conseguenze sul punteggio sono in aggiunta, e temporalmente successive, alla modifica del punteggio determinata dall'azione di gioco completata; nel caso in cui questa determini la fine del set, la variazione del punteggio in seguito alla penalizzazione si avrà nel set successivo.

Se, **erroneamente**, il 1° arbitro dovesse interrompere l'azione allo scopo di comminare il provvedimento disciplinare previsto, il collega dovrà segnalargli l'errore procedurale; il 1° arbitro, a questo punto, è obbligato a far ripetere immediatamente l'azione interrotta, postponendo l'applicazione della sanzione al termine dell'azione ripetuta (qualunque ne sia l'esito).

Nel caso di **condotta offensiva o aggressione** (o tentata aggressione) **durante l'azione di gioco**, il 1° arbitro interromperà l'azione di gioco stessa, che dovrà essere ripetuta, e comminerà l'appropriato provvedimento disciplinare. Nel caso in cui **il 1° arbitro, erroneamente, lasci terminare l'azione**, oppure tali condotte scorrette siano percepite dal solo 2° arbitro, questi, *non potendo interrompere l'azione*, attenderà il termine dell'azione stessa (~~il cui esito rimane comunque valido~~) e quindi informerà il collega per l'adozione del provvedimento disciplinare previsto. **L'esito dell'azione dovrà quindi essere annullato e l'azione dovrà essere ripetuta dopo l'applicazione delle eventuali conseguenze della sanzione disciplinare comminata.**



# LE NOVITÀ DI NORMATIVE FEDERALI

## *AMMINISTRAZIONE DELLA DISCIPLINA*

Nel richiamare quanto previsto dalla Regola 5.1.2 “Quando la palla è fuori gioco, solo il capitano in gioco è autorizzato a parlare con gli arbitri”, nonché dalla Regola 21 “Condotta scorretta e sue sanzioni” e dal Capitolo 3 “Amministrazione della disciplina” del documento “Indicazioni Tecniche per Ufficiali di Gara 2020-2021”, si evidenzia come ogni azione contraria a quanto previsto, soprattutto se indirizzata nei confronti degli Ufficiali di Gara, ed in particolare del 2° arbitro (e degli addetti di staff nei campionati di serie A) sarà oggetto di rigorosa applicazione dei provvedimenti disciplinari previsti.

# LE NOVITÀ DI NORMATIVE FEDERALI

## PROTOCOLLO DI GARA – ALTRI CAMPIONATI

### COMPORTAMENTO DEL 2° ARBITRO DURANTE I TEMPI DI RIPOSO

- *Verifica che i giocatori in campo escano dal terreno di gioco recandosi nei pressi delle rispettive panchine, per evitare di bagnare inavvertitamente il terreno di gioco o la zona libera in prossimità dello stesso.*
- *Si dirige verso il tavolo del Segnapunti per controllare il referto ed ottenere informazioni relativamente alla posizione del Libero.*
- *Fornisce, se necessario, informazioni al 1° Arbitro.*

### CAMPIONATI REGIONALI E TERRITORIALI:

- *Per ultimo dà le spalle al palo per controllare che i/le giocatori/trici non entrino in campo prima del previsto e verificare la presenza del Libero in caso di rimpiazzo.*

### CAMPIONATI NAZIONALI:

- *Per ultimo dà le spalle al palo per verificare la presenza del Libero in caso di rimpiazzo.*
- *Nel caso in cui le squadre siano pronte per entrare in campo prima del termine del tempo di riposo, il 2° Arbitro deve permettere ai giocatori di entrare in campo ad aspettare il termine dello stesso. Se entrambe le squadre rientrano prima del termine del tempo di riposo, il 2° Arbitro ometterà il fischio, limitandosi ad alzare le braccia per segnalare al collega che è possibile riprendere il gioco, una volta trascorsi i 30". Il 1° Arbitro fischierà quindi l'autorizzazione del servizio.*

# LE NOVITÀ DI NORMATIVE FEDERALI

## *PROTOCOLLO DI GARA COVID CAMPIONATI NON SERIE A*

Fermo restando quanto previsto specifico Protocollo per la ripresa delle gare, al fine di limitare ulteriormente il rischio di contagio, quali ulteriori misure di prevenzione si forniscono le seguenti indicazioni, che dovranno essere rispettate dai partecipanti alla gara e fatte rispettare dagli Ufficiali di Gara.

### **COMPILAZIONE DEL REFERTO DI GARA DA PARTE DEL SEGNAPUNTI ASSOCIATO**

La compilazione del referto di gara da parte del Segnapunti Associato dovrà avvenire al tavolo del Segnapunti. Gli Arbitri, dopo l'avvenuto controllo della documentazione trasmessa dalle Società, affideranno al Segnapunti i moduli CAMP3 e ogni altro documento necessario per la compilazione del referto di gara.

Al termine della gara, tranne in caso di situazioni che indichino l'opportunità di un diverso comportamento, il controllo del referto di gara e l'apposizione delle firme avverranno al tavolo del Segnapunti.

### **RICONOSCIMENTO DEI PARTECIPANTI ALLA GARA**

Il riconoscimento dei partecipanti alla gara dovrà avvenire nel rispetto della distanza interpersonale di almeno 1,5 metri tra gli stessi e gli Arbitri e comunque non all'interno dello spogliatoio arbitrale (potrà quindi essere effettuato in un corridoio o in una sala di adeguate dimensioni oppure all'interno dell'area di gioco appena prima dell'inizio del Protocollo Ufficiale)

# LE NOVITÀ DI NORMATIVE FEDERALI

## *PROTOCOLLO DI GARA COVID CAMPIONATI NON SERIE A*

### **SORTEGGIO**

Mantenimento della distanza interpersonale di almeno 1,5 metri; saluto con modalità alternative alla stretta di mano.

### **PRESENTAZIONE**

Gli Arbitri si dispongono davanti al tavolo del Segnapunti (il 1° Arbitro dalla parte della squadra A ed il 2° Arbitro da quella della squadra B), invitano gli atleti delle squadre a disporsi, ognuna sul proprio campo, sulla linea d'attacco (capitano ed L1 si posizioneranno dal lato degli Arbitri). Dopo l'eventuale annuncio della gara da parte dello *speaker*, o in assenza a squadre schierate, il 1° Arbitro fischierà e le squadre si scambieranno i saluti rimanendo in prossimità della linea d'attacco.

### **DURANTE LA GARA**

Eventuali colloqui tra Ufficiali di Gara e partecipanti alla gara dovranno avvenire nel rispetto della distanza interpersonale di 1,5 metri.

# LE NOVITÀ DI NORMATIVE FEDERALI

## *PROTOCOLLO DI GARA COVID CAMPIONATI NON SERIE A*

### **CAMBIO DEI CAMPI**

Durante il cambio dei campi negli intervalli tra i set e durante l'eventuale set decisivo, il 2° Arbitro si posizionerà, in base alla struttura dell'area di gioco, in modo da rimanere ad una distanza non inferiore a 1,5 metri dai componenti delle squadre.

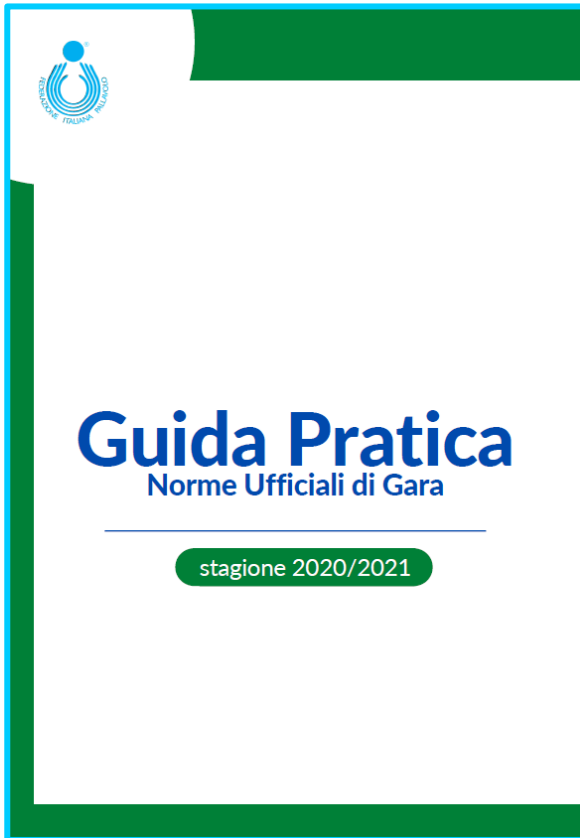
### **AL TERMINE DELLA GARA**

Il 1° Arbitro, dopo aver fischiato ed eseguito il gesto ufficiale di fine della gara, invita, con un ampio gesto delle braccia, gli atleti a posizionarsi sulle rispettive linee d'attacco. Il 2° Arbitro, nel momento in cui le due squadre sono allineate su tali linee, si reca vicino al 1° Arbitro, che nel frattempo è sceso dal seggiolone posizionandosi alla destra della rete, e si posiziona dal lato opposto della rete rispetto a questo. Il 1° Arbitro quindi, con un successivo fischio, invita le squadre ad effettuare il rituale scambio di saluti rimanendo in prossimità della linea d'attacco.



# ALTRE NOVITÀ

## SEGNAPUNTI ASSOCIATO



### Comitati Territoriali

Ufficiale di Gara	Età massima prevista dal RST	Età massima con deroga (*)
Arbitro master Territoriale	65	75
Segnapunti associato	65	80**
Arbitro associato	65	75

(\*)- il **limite di età** è da intendersi riferito alla data di compimento dell'età massima prevista dalla deroga.

(\*\*)- dal compimento di **75° anno di età** le funzioni potranno essere svolte solamente nelle gare dei campionati territoriali e regionali.



GRAZIE DELL'ATTENZIONE

*e ...*

*BUONA STAGIONE*

*Giuseppe Bellotti*

*Alvise*