



PROGRAMMA

Il Volley S3 per la SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO Progetto Scuola Attiva Junior

1. I Principi: Il gioco come strumento di crescita di inclusione e relazione
2. Le Caratteristiche: Giochi di squadra adattati
3. Le strategie didattiche
 - Flessibilità
 - Progressione
 - Percorso triennale

Modulo 1 - La figura dello Smart Coach, istruttore del Volley S3 per Realizzare la parte pratica

1. Il ruolo: "animatore" e generatore di passione e aggregazione.
2. Relazione e gestione del gruppo

Modulo 2 - Il metodo

1. L'importanza del "gioco" nella scuola secondaria di primo grado
2. Giochi ideali per le caratteristiche motorie nella fascia d'età.
3. Conduzione e organizzazione della lezione di volley S3.

Modulo 3 - Proposte Didattiche

1. Motricità e Contenuti del Gioco
2. L'Autonomia
3. Sviluppo della Motricità
4. La Percezione e la Sicurezza esecutiva
5. Inventare, Divertirsi e Collaborare

MODULO 4 - Giochi propedeutici al Volley S3 (1°e 2° MEDIA)

1. Proviamo a
2. Vale solo
3. Vale tutto tranne

FIPAV

Federazione Italiana Pallavolo

Costituita nel 1946

Via Vitorchiano 81/87 – 00189 Roma

Tel. 06.33.34.9478

www.federvolley.it – scuolaprom@federvolley.it

Part. IVA 01382321006

4. Vediamo chi fa prima
5. Spikeman
6. 2 con 2
7. 2 contro 2
8. Palla nome chiama
9. Svuota campo

MODULO 5 – Giochi propedeutici alla Pallavolo (2° e 3° MEDIA)

1. Il Volley S3
2. Lo Spikeball

MODULO 6 - L'Allenamento dei Fondamentali

1. Allenamento dei Fondamentali:
 - Gioco della Battuta
 - Gioco della Ricezione
 - Gioco dell'Alzata
 - Gioco dell'Attacco

MODULO 7 - I PROGRAMMI DELLE LEZIONI

1. Scuola Secondaria I Grado
 - Volley S3 White/Green
 - Volley S3 Green
 - Volley S3 Red