

“TOUR SCIPIONE”

S3 2018-2019

- Si invitano le società a visionare le pagine web della Federazione FIPAV “Volley S3 – Regole di Gioco” (<https://www.federvolley.it/volley-s3-regole-di-gioco>) e “Guida Pratica Attività Promozionale”

(<https://guidapratica.federvolley.it/scuola-e-promozione>).

- ☞ Per tutta la durata della manifestazione è obbligatoria la presenza di un defibrillatore e un addetto abilitato al suo funzionamento.
- ☞ La società che organizza deve scegliere una formula che permetta a tutte le squadre di giocare almeno 5/6 partite per il maggior numero possibile di società.
- ☞ Si raccomanda, nell’indizione di ogni torneo, di indicare sempre la richiesta di autorizzazione implicita ad effettuare foto e video e la diffusione delle stesse attraverso i canali di diffusione. Inoltre, si suggerisce di inserire, in ogni indizione, la manleva per eventuali danni a cose o smarrimento di oggetti personali.
- ☞ Sarà compito della società organizzatrice della singola tappa di occuparsi del gadget ricordo per ogni atleta iscritto/a.
- ☞ Ad ogni tappa, ogni società dovrà presentare uno o più camp3. Gli atleti presenti in elenco ma assenti dovranno essere cancellati.

Regolamento:

SPIKE WHITE

Annate: 2011/12/13

Misure campo: facoltativo 9 mt x 4.5mt se si vuole tracciare per dare una indicazione ai bambini

Altezza rete: 1.30 mt ± 10 cm

Giocatori in campo: 3 vs 3

Giocatori squadra: da 3 a 6

Pallone: in gomma leggera (giallo/azzurro)

Rotazione: ad ogni azione per entrambe le squadre

Inizio del gioco: il gioco inizia con il colpo di attacco a 1 o 2 mani. La palla deve rimbalzare dentro (vicino) al quadrato di circa 1 metro disegnato nel campo, vicino alla rete

PASSAGGI: importante da far capire ai bambini è che chi ha la palla in mano non può muoversi per il campo

BLOCCHI: si può bloccare sempre la palla

GREEN:

Annate: 2009 – 10 – 11

Misure campo: 9 mt x 4.5mt

Altezza rete: 1.70 mt \pm 10 cm

Giocatori in campo: 3 vs 3

Giocatori squadra: da 3 a 6

Pallone: in gomma leggera (giallo/azzurro)

Rotazione: alla conquista del servizio

Battuta: dal basso con una mano

PASSAGGI: la palla che oltrepassa la rete deve essere al volo. Si può bloccare il primo tocco, e poi si gioca al volo, oppure si può bloccare il secondo, se non è stato bloccato il 1° tocco

SQUADRE: segnalare all'iscrizione il livello delle squadre

RED

Annate: 2007 – 08 – 09

Misure campo: 9 mt x 4.5mt

Altezza rete: 1.80 mt \pm 10 cm

Giocatori in campo: 3 vs 3

Giocatori squadra: da 3 a 6

Pallone: in gomma leggera (giallo/blu)

Rotazione: alla conquista del servizio

Battuta: dal basso con una mano

SQUADRE: segnalare all'iscrizione il livello delle squadre

BLU

Annate: 2006 (primo tesseramento) - 07

Misure campo: 9 mt x 4.5mt

Altezza rete: 1.90 mt \pm 10 cm

Giocatori in campo: 2 vs 2

Giocatori squadra: da 2 a 4

Pallone: in gomma leggera (giallo/blu) o volley school

Rotazione: alla conquista del servizio

Battuta: dal basso con una mano